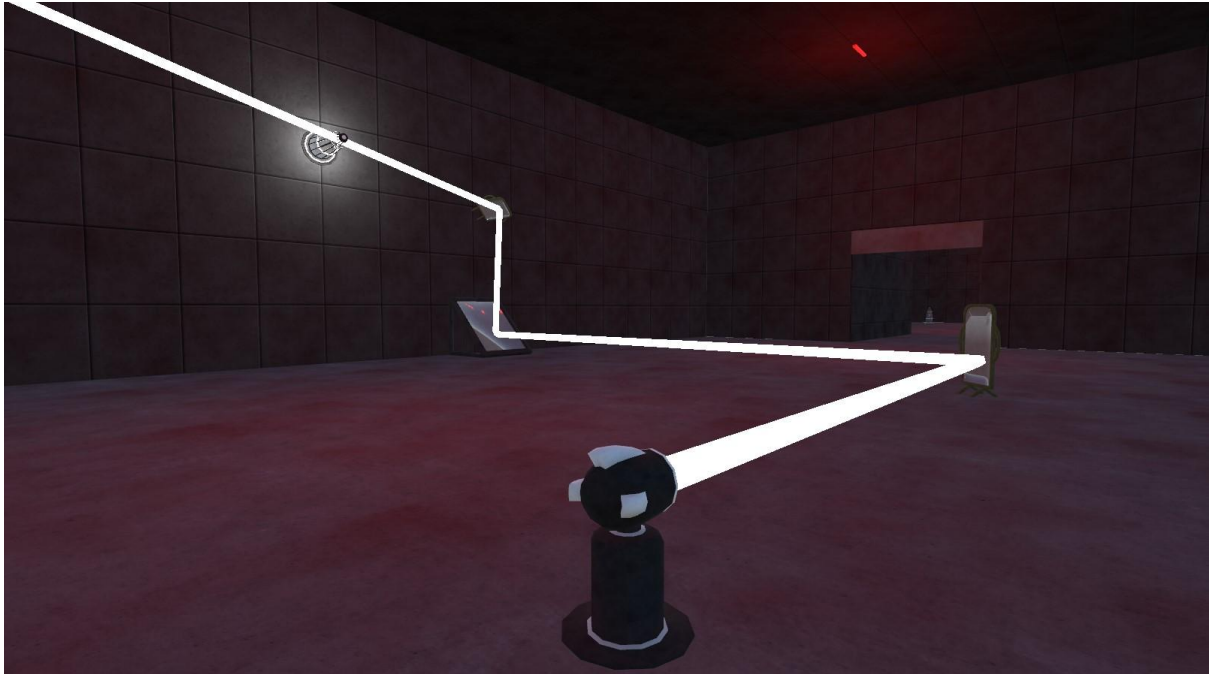


Reflect

Av Gisli Nielsen og Mathias Kapelrud



Hvordan spille spillet?

Målet med spillet er å løse en serie med puzzles ved å reflektere lysstråler inn i sensorer. For å gjøre dette kan du venstreklikke på de fleste speil for å plukke dem opp. Etter hvert vil det også være sensorer og speil på vegger og tak. Da kan man trykke på E eller Q for å rotere levellet 90 grader. Det vil også dukke opp vinduer som endrer fargen til lysstrålen.

Rettigheter

Alle assets er laget av Gisli Nielsen og Mathias Kapelrud i løpet av de 48 timene som har blitt brukt på å lage spillet.

